



REGLAMENTO

PARA TORNEOS
FEMENINOS



Se juega con las reglas actuales, pero con las siguientes variaciones:

1. DURACION DEL JUEGO

Los chukkers tendrán una duración de 7 minutos + 30 segundos

BAJO (0 a 6): 5 chukkers

BAJO (5 a 10): 6 chukkers

MEDIANO (11 a 15): 6 chukkers

ALTO (16 a 22 o más): 6 chukkers

El intervalo entre chukkers será de 3 minutos. A los 3 minutos el campanero hará sonar la campana, luego de lo cual el referee deberá reanudar el juego. En todos los niveles, el intervalo de mitad del partido será de 5 minutos máximo. Se hará un cambio general de caballos aproximadamente en la mitad de cada chukker; siempre durante una jugada neutral que no represente ventaja para ningún equipo. Este cambio general debe realizarse en un tiempo máximo de 1 minuto. Cumplido el minuto el referee reiniciará el juego.

Cada chukker termina con el sonido de la campana. Se tocará la campana a los 7 minutos y si la bocha está en juego, se adicionarán 30 segundos para definir la jugada. Habrá una segunda campana final a los 7, 30 minutos. El juego se reanudará en el siguiente chukker con un throw-in en donde estaba la bocha al sonar la campana, al igual que el reglamento general vigente. El último chukker finalizará con la primera campana, salvo que haya empate, caso en el cual se adicionarán los 30 segundos.

- No hay límite de hándicap individual en ningún torneo.

2. FOULS

Los penales de 30 y 40 yardas quedan iguales como en el reglamento general vigente. Para el **BAJO (0-6): No habrá penales de 60 yardas, y los corners se ejecutarán desde la distancia de 40 yardas; todo el bando infractor debe permanecer detrás de su línea trasera, hasta que se impacte a la bocha, una vez puesta en juego una de las jugadoras del equipo defensor puede cruzar frente al arco para intentar frenar el tiro. Las jugadoras del bando que ejecuta la pena deberán estar detrás de la línea de las 40 yardas. En los penales de 30, 40 yardas y corners, en caso de que la bocha no llegue a la línea de arco, será considerada bocha muerta y salida de fondo para el equipo defensor.**

Para el BAJO, MEDIANO y ALTO no se realizará ninguna modificación, rige el reglamento general vigente.



3. HANDICAPS

- A)** El hándicap de cada jugadora será establecido por goles en la escala de 0 a 10.
- B)** Cualquier jugadora extranjera comenzará a jugar con el mayor hándicap que tenga en el exterior (sea en su país de origen o no), salvo el caso de no tener hándicap, en cuya circunstancia le será adjudicado un hándicap T (temporal) de acuerdo a su nivel de juego.
- C)** La Subcomisión de Polo Femenino podrá modificar el hándicap de cualquier jugadora, extranjera o argentina; que no haya jugado torneo oficial alguno en la Argentina en los dos últimos años; en el primer partido o torneo que juegue dicha jugadora, en cuya circunstancia le será adjudicado un hándicap de acuerdo con su nivel de juego.
- D)** Aquella jugadora que la Subcomisión de Polo Femenino le asigna un "hándicap T", y quiera jugar el Abierto Argentino de Polo, deberá jugar previamente un torneo de alto hándicap para evaluar su nivel de juego, previo al inicio del Abierto.

TODOS LOS PARTIDOS SE JUGARÁN CON HANDICAP, TANTO LA COPA PRINCIPAL (Copa de Oro) COMO LA COPA SUBSIDIARIA (Copa de Plata), SALVO EL ABIERTO FEMENINO.

3.1. TABLA DE HANDICAPS

DIFERENCIA DE HANDICAP	6 CH	5 CH	4 CH
1	1	1/2	1/2
2	2	1 1/2	1 1/2
3	3	2 1/2	2
4	4	3 1/2	2 1/2
5	5	4 1/2	3 1/2
6	6	5	4
7	7	5 1/2	4 1/2
8	8	6 1/2	5 1/2
9	9	7 1/2	6
10	10	8 1/2	6 1/2
11	11	9 1/2	7 1/2
12	12	10	8
13	13	10 1/2	8 1/2
14	14	11 1/2	9 1/2
15	15	12 1/2	10
16	16	13 1/2	10 1/2
TOTAL MINUTOS JUGADOS	39	32,5	26



4. LIMITE DE EDAD

Las jugadoras menores de edad quedaran habilitadas para jugar torneos con mayores a partir de los 13 años cumplidos

Si una jugadora Menor se inscribiese en cualquier torneo oficial de la AAP de categoría Mayores podrá volver participar en torneos de Menores.